

ESPECIAL: MARIO EN LOS DEPORTES

C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial

HYRULE WARRIORS LEGENDS

PÓSTER
LEGENDARIO



• Chile \$1.990.00 • Perú Ns 10.00



C ♦ L ♦ U ♦ B

Nintendo®

Revista Oficial

SKULL KID

HYRULE
WARRIORS
LEGENDS

© 2016 Nintendo

NUESTRA PORTADA

6

Hyrule Warriors Legends

Un juego que todo fan de TLOZ debe conocer, ahora con los personajes de The Wind Waker, además de compatibilidad con las figuras amiibo.

16

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD

Te contamos todo lo que necesitas saber de esta adaptación HD para Wii U.

¡Échenle ojo a mi PROFILE!

26

Pokkén Tournament

¿Listo para las retas? Este juego te recordará las buenas épocas de los juegos de pelea.

34

Mario & Sonic at the Rio 2016 Olympic Games

Ya son toda una tradición y no la van a romper fácilmente. Llega para Wii U y Nintendo 3DS.

Además:

Lo mejor de la eShop

47

Final Fantasy Tactics Advance

46

Resident Evil 4 Wii Edition

38

Mario en los deportes

Conoce los mejores juegos deportivos en los que ha aparecido nuestro clásico héroe, además te recomendamos otras obras para jugar con amigos.



EDITORIAL



© 2016 Nintendo



© 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

¡Un mes muy especial para los fans de The Legend of Zelda!

En ocasiones tenemos que esperar demasiado para ver la salida de un juego de la serie **TLOZ**, y más cuando se acaba de estrenar uno. Para este mes - y cambiando esa tradición- tenemos la llegada de dos juegos, uno para el Wii U, y otro para el Nintendo 3DS. Así que tenemos para escoger, nosotros decidimos cuál.

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD se estrena el 4 y Hyrule Warriors Legends llega a la portátil el 25. Lo mejor de esto, es que no son únicamente traslados a diferentes plataformas, si no que se adaptan a las características de los sistemas y aumentan el contenido. Recordemos **TLOZ: Twilight Princess** debutó en el GameCube y **Hyrule Warriors** lo hizo en el Wii U. Así que estas nuevas entregas ofrecen experiencias diferentes a las ya jugadas. Conoce los detalles en los artículos que preparamos.

No dejes de visitar nuestro canal YouTube/RevistaCN, ahí encontrarás videos que te ampliarán el panorama en cuanto a estas entregas mencionadas y demás títulos.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnir@revistaclubnintendo.com

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
GERENTE GENERAL COLOMBIA
Beatriz Pizano

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
Maria Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
Maria Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MEXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERU
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"
Kensuo

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
ORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
Maria Paz Aguirre.
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badillo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez
COORDINADOR MEXICO
Ramón García Calderón



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

[illegible]

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durango, Coahuila.
Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A. Avenida Gladys Marín 6520, Santiago.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS ARGENTINA: Editorial Televisa Argentina S.A.
 (C.I.)0704QJ, Buenos Aires, Tel. (5411) 400-8300. Fax (5411) 400-8301
 Intero. Director General: Adrián de Stefano; Distribución: Carlos
 794, Bo. Piso, [Distribución], Interurbos: 1261-1262, 1263-1264
 1283). Adscrita a la Asociación Argentina de Editores de Periódicos y Revistas
 704364. • **COLUMBIA:** Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 70 No. 10-10,
 Bogotá, C.R., Tel. (571) 376-6060. Fax (571) 376-6060 ext. 100
 (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9000
 del pso. 01 8000 119 315; Fax (571) 404-2253. suscripciones@televisa.com.co
 Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile
 595-5000 ext. 6930. Distribuidor: Distribuidora y Servicios Editoriales S.A.
 Ríofra, Curruva de Santolito, Chile. E-Mail: Arce@TelevisaChile.cl

Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 35 45; suscripciones@wpp.cl
 • **ECUADOR:** Vanipulpi Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 33-10, Guayaquil, Ecuador. Tel: (593) 2-446-7260, (593) 2-246-7265; Fax: (593) 2-246-7260
 • **PERU:** WPP Perú, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Lima 1, Perú. Tel: (51) 1-426-1111 ext. 102 • **VENEZUELA:** VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Edificio "El Sol", Caracas, Venezuela. Tel: (58) 2-921-1111 ext. 201 • **ARGENTINA:** WPP Argentina, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Buenos Aires, Argentina. Tel: (54) 1-426-1111 ext. 102 • **CHILE:** WPP Chile, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Santiago, Chile. Tel: (56) 2-246-1111 ext. 102 • **COLOMBIA:** WPP Colombia, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Bogotá, Colombia. Tel: (57) 1-426-1111 ext. 102 • **PARAGUAY:** WPP Paraguay, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Asunción, Paraguay. Tel: (595) 2-246-1111 ext. 102 • **URUGUAY:** WPP Uruguay, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Montevideo, Uruguay. Tel: (598) 2-246-1111 ext. 102 • **BRAZIL:** WPP Brasil, S.A., Rua das Laranjeiras, 123, Rio de Janeiro, Brasil. Tel: (55) 21-426-1111 ext. 102 • **MEXICO:** WPP México, S.A., Calle 10 de Agosto 102, México D.F., México. Tel: (52) 5-246-1111 ext. 102 • **GUATEMALA:** WPP Guatemala, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Guatemala, Guatemala. Tel: (502) 2-246-1111 ext. 102 • **EL SALVADOR:** WPP El Salvador, S.A., Calle 10 de Agosto 102, San Salvador, El Salvador. Tel: (503) 2-246-1111 ext. 102 • **HONDURAS:** WPP Honduras, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Tegucigalpa, Honduras. Tel: (504) 2-246-1111 ext. 102 • **NICARAGUA:** WPP Nicaragua, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Managua, Nicaragua. Tel: (505) 2-246-1111 ext. 102 • **COSTA RICA:** WPP Costa Rica, S.A., Calle 10 de Agosto 102, San José, Costa Rica. Tel: (506) 2-246-1111 ext. 102 • **PANAMA:** WPP Panamá, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Panamá, Panamá. Tel: (507) 2-246-1111 ext. 102 • **DOMINICANA:** WPP Dominicana, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Santo Domingo, República Dominicana. Tel: (509) 2-246-1111 ext. 102 • **PUERTO RICO:** WPP Puerto Rico, S.A., Calle 10 de Agosto 102, San Juan, Puerto Rico. Tel: (1) 787-246-1111 ext. 102 • **VEGUAS:** WPP VEGUAS, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Las Vegas, Nevada, EE.UU. Tel: (1) 702-246-1111 ext. 102 • **NEW YORK:** WPP New York, S.A., Calle 10 de Agosto 102, New York, Nueva York, EE.UU. Tel: (1) 212-246-1111 ext. 102 • **LOS ANGELES:** WPP Los Angeles, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Los Angeles, California, EE.UU. Tel: (1) 310-246-1111 ext. 102 • **HOLLYWOOD:** WPP Hollywood, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Hollywood, California, EE.UU. Tel: (1) 323-246-1111 ext. 102 • **MIAMI:** WPP Miami, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Miami, Florida, EE.UU. Tel: (1) 305-246-1111 ext. 102 • **ATLANTA:** WPP Atlanta, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Atlanta, Georgia, EE.UU. Tel: (1) 404-246-1111 ext. 102 • **CHICAGO:** WPP Chicago, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Chicago, Illinois, EE.UU. Tel: (1) 312-246-1111 ext. 102 • **DALLAS:** WPP Dallas, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Dallas, Texas, EE.UU. Tel: (1) 214-246-1111 ext. 102 • **HOUSTON:** WPP Houston, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Houston, Texas, EE.UU. Tel: (1) 281-246-1111 ext. 102 • **PHOENIX:** WPP Phoenix, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Phoenix, Arizona, EE.UU. Tel: (1) 602-246-1111 ext. 102 • **SEATTLE:** WPP Seattle, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Seattle, Washington, EE.UU. Tel: (1) 206-246-1111 ext. 102 • **PORTLAND:** WPP Portland, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Portland, Oregón, EE.UU. Tel: (1) 503-246-1111 ext. 102 • **MINNEAPOLIS:** WPP Minneapolis, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Minneapolis, Minnesota, EE.UU. Tel: (1) 612-246-1111 ext. 102 • **ST. PAUL:** WPP St. Paul, S.A., Calle 10 de Agosto 102, St. Paul, Minnesota, EE.UU. Tel: (1) 651-246-1111 ext. 102 • **DETROIT:** WPP Detroit, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Detroit, Michigan, EE.UU. Tel: (1) 313-246-1111 ext. 102 • **INDIANAPOLIS:** WPP Indianapolis, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Indianapolis, Indiana, EE.UU. Tel: (1) 317-246-1111 ext. 102 • **COLUMBIA:** WPP Columbia, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Columbia, Carolina del Sur, EE.UU. Tel: (1) 803-246-1111 ext. 102 • **MEMPHIS:** WPP Memphis, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Memphis, Tennessee, EE.UU. Tel: (1) 901-246-1111 ext. 102 • **KANSAS CITY:** WPP Kansas City, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Kansas City, Misuri, EE.UU. Tel: (1) 816-246-1111 ext. 102 • **ST. LOUIS:** WPP St. Louis, S.A., Calle 10 de Agosto 102, St. Louis, Misuri, EE.UU. Tel: (1) 314-246-1111 ext. 102 • **PHILADELPHIA:** WPP Philadelphia, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Philadelphia, Pensilvania, EE.UU. Tel: (1) 215-246-1111 ext. 102 • **NEW JERSEY:** WPP New Jersey, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Newark, Nueva Jersey, EE.UU. Tel: (1) 973-246-1111 ext. 102 • **NEW HAMPSHIRE:** WPP New Hampshire, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Manchester, Nueva Hampshire, EE.UU. Tel: (1) 603-246-1111 ext. 102 • **MAINE:** WPP Maine, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Portland, Maine, EE.UU. Tel: (1) 207-246-1111 ext. 102 • **VERMONT:** WPP Vermont, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Montpelier, Vermont, EE.UU. Tel: (1) 802-246-1111 ext. 102 • **NEW YORK STATE:** WPP New York State, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Albany, Nueva York, EE.UU. Tel: (1) 518-246-1111 ext. 102 • **CONNECTICUT:** WPP Connecticut, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Hartford, Connecticut, EE.UU. Tel: (1) 860-246-1111 ext. 102 • **MASSACHUSETTS:** WPP Massachusetts, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Boston, Massachusetts, EE.UU. Tel: (1) 617-246-1111 ext. 102 • **RHODE ISLAND:** WPP Rhode Island, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Providence, Rhode Island, EE.UU. Tel: (1) 401-246-1111 ext. 102 • **DELAWARE:** WPP Delaware, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Dover, Delaware, EE.UU. Tel: (1) 302-246-1111 ext. 102 • **MARYLAND:** WPP Maryland, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Annapolis, Maryland, EE.UU. Tel: (1) 410-246-1111 ext. 102 • **PENNSYLVANIA:** WPP Pennsylvania, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Harrisburg, Pensilvania, EE.UU. Tel: (1) 717-246-1111 ext. 102 • **WEST VIRGINIA:** WPP West Virginia, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Charleston, Virginia Occidental, EE.UU. Tel: (1) 304-246-1111 ext. 102 • **OKLAHOMA:** WPP Oklahoma, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Oklahoma City, Oklahoma, EE.UU. Tel: (1) 405-246-1111 ext. 102 • **KANSAS:** WPP Kansas, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Topeka, Kansas, EE.UU. Tel: (1) 913-246-1111 ext. 102 • **MISSOURI:** WPP Missouri, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Jefferson City, Misuri, EE.UU. Tel: (1) 816-246-1111 ext. 102 • **ILLINOIS:** WPP Illinois, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Springfield, Illinois, EE.UU. Tel: (1) 217-246-1111 ext. 102 • **INDIANA:** WPP Indiana, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Indianapolis, Indiana, EE.UU. Tel: (1) 317-246-1111 ext. 102 • **MICHIGAN:** WPP Michigan, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Lansing, Michigan, EE.UU. Tel: (1) 517-246-1111 ext. 102 • **OHIO:** WPP Ohio, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Columbus, Ohio, EE.UU. Tel: (1) 614-246-1111 ext. 102 • **PENNSYLVANIA:** WPP Pennsylvania, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Harrisburg, Pensilvania, EE.UU. Tel: (1) 717-246-1111 ext. 102 • **WEST VIRGINIA:** WPP West Virginia, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Charleston, Virginia Occidental, EE.UU. Tel: (1) 304-246-1111 ext. 102 • **OKLAHOMA:** WPP Oklahoma, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Oklahoma City, Oklahoma, EE.UU. Tel: (1) 405-246-1111 ext. 102 • **KANSAS:** WPP Kansas, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Topeka, Kansas, EE.UU. Tel: (1) 913-246-1111 ext. 102 • **MISSOURI:** WPP Missouri, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Jefferson City, Misuri, EE.UU. Tel: (1) 816-246-1111 ext. 102 • **ILLINOIS:** WPP Illinois, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Springfield, Illinois, EE.UU. Tel: (1) 217-246-1111 ext. 102 • **INDIANA:** WPP Indiana, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Indianapolis, Indiana, EE.UU. Tel: (1) 317-246-1111 ext. 102 • **MICHIGAN:** WPP Michigan, S.A., Calle 10 de Agosto 102, Lansing, Michigan, EE.UU. Tel: (1) 517-246-1111 ext. 102 • **OHIO:** WPP Ohio, S

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and Copyright 2005 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Electronic Arts Inc. EA and EA GAMES are trademarks of Electronic Arts Inc. EA GAMES is a registered trademark of Electronic Arts Inc. EA GAMES is a registered trademark of Electronic Arts Inc. EA GAMES is a registered trademark of Electronic Arts Inc.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED
© Casaplanet 2006.

CLUB NINTENDO Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

POKKEŃ **TOURNAMENT™**



El juego y la consola se venden por separado.

¡PRÓXIMAMENTE!

The Pokémon Company

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

© 2014 Nintendo. Todos los derechos reservados. Pokémon, el logo de Pokémon y los nombres de los Pokémon son marcas registradas de Nintendo. El logo de Pokkén es una marca registrada de Nintendo. El logo de Pokkén Tournament es una marca registrada de Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA

WiiU™

COMUNIDAD

¿Cuál es el personaje que usarás en Hyrule Warriors Legends?

Con la realeza

Poder jugar con el rey de Hyrule será toda una experiencia, sin duda será mi personaje favorito.

Noél Pavón



f Link, porque me gustan sus aventuras y es el héroe de Hyrule.
Cristopher Fuentes Chavez

f Skull Kid, ya que muestra lo peor de él. Aún así, es totalmente diferente, todos tenemos otra cara.
Carlos Alvarez

🐦 Link y Fy. Son hermosos tienen unos diseños espectaculares. No digo que los otros no lo sean, pero estos son mejores.
Nelly Campos

🐦 A mi me gusta Linkle, no puede esperar para jugar con ella y conocer su historia.
Dalia Estrada

f Me llama mucho la atención el poder jugar con Ganon. Debe ser un misterio sus propósitos y los quiero conocer.
Julio Cesar Frías



©2016 Nintendo



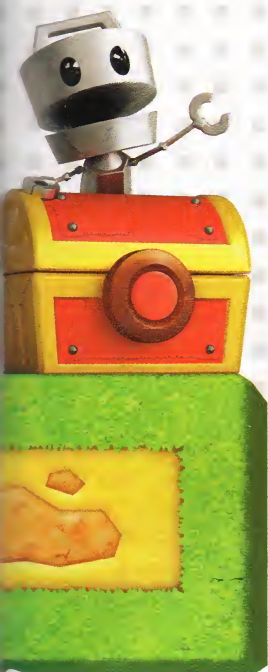
Entérate de lo mejor

Toda la información para ti

En este mes comienzan varios grandes lanzamientos en las consolas de Nintendo, en un año que promete ser espectacular para los seguidores de la marca. Te invitamos a seguirlos en nuestro sitio. En él vas a encontrar no sólo las noticias más importantes, también podrás leer nuestras reseñas, previos, artículos de opinión y claro, tendremos para ti nuestros acostumbrados Gamevistazos y Podcast. Queremos tener una gran comunidad, así que no dejes de seguirnos en nuestras redes sociales.



revistaclubnintendo.com



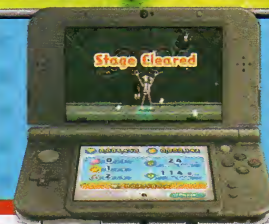
Chibi-ROBO!

ZIP LASH™

¡DISPONIBLE YA!

¡Conéctate A Una Nueva Aventura!

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL



Nintendo

NINTENDO **3DS**™

NUESTRA
PORTADA

► ¿Quién saldrá
victorioso de esta gran
batalla?

II HYRULE WARRIORS LEGENDS

Hyrule Warriors Legends

El juego que se volvió una de las más agradables sorpresas en Wii U, por fin está disponible para Nintendo 3DS, pero no mediante una simple adaptación, contiene grandes cambios que te van a obligar a jugarlo una vez más.



◀ Un coleccionable para la versión europea.



► Ataca a varios enemigos a la vez.



▼ Usa técnicas especiales.



▲ Todos lo querían ver aquí.



- Compañía Nintendo
- Desarrollador Tecmo
- Categoría Peleas
- Jugadores 1
- Opinamos Diversión para todos los fans de la serie

El desarrollo de este concepto es bastante curioso, ya que al inicio, muchos pensaron que se trataría de un nuevo juego de **The Legend of Zelda**, pero no es así, se trata de una mezcla de conceptos de dos series bastante exitosas en este medio.

Nos referimos a **The Legend of Zelda**, quien pone los personajes y elementos para el argumento de este juego, pero por otro lado, tenemos la serie **Samurai Warriors**.

Son juegos clásicos en Japón. Representan una línea muy especial para aquel mercado, sin embargo, en América, por varios motivos, no lograba despuntar, al menos hasta dicho momento.

Antes de entrar en cuestiones jugables, vamos a conocer un poco a los personajes que podemos elegir en el juego desde el inicio.

De entrada, sólo vas a poder elegir a Link, que es uno de los soldados más valiosos del ejército de Hyrule.

Se te encomienda la seguridad del castillo, y claro, de la Princesa Zelda, quien comienza a considerarte como lo que eres, un héroe.

Hasta este punto, todo va muy bien, y si estás acostumbrado a jugar TLOZ, no vas a tener problemas por sólo tener a Link para jugar, al contrario, se te hará de lo más normal, pero dicha situación cambia rápidamente.

Conforme avances algunos capítulos, podrás elegir a diferentes personajes para que te ayuden en tus enfrentamientos con los enemigos principales del juego.

Algunos son realmente bastante obvios, como Sheik, quien viene directamente de **Ocarina of Time**.

Aunque todos los personajes comparten patrones de ataque, el modo de ejecutarlos o emplearlos, es el que cambia, además de que las técnicas de uno u otro te pueden servir más dependiendo de la situación que estés enfrentando, por tal motivo, en cuanto puedas seleccionar otro personaje, practica un poco, así estarás listo para lo que venga.



© Nintendo



▲ Nadie te podrá enfrentar.



▲ Algunos enemigos son más fuertes.

¿Comenzarás eligiendo a los personajes nuevos o a los clásicos?

En el juego original podíamos encontrar personajes de *Ocarina of Time*, de *Skyward Sword* y hasta de *Majora's Mask*.

Aunque también muchos de estos fueron DLC para el juego. Algunos de paga y otros gratuitos para que pudieras variar tus armas.

La sorpresa para este juego, es que se mantienen todos los personajes que ya conocíamos, pero se agregan algunos de una serie que no había llegado a la versión de Wii U, nos referimos a *The Wind Waker*.

Ahora seremos capaces de elegir a Link, Tetra y al Rey de Hyrule en sus versiones de dicho juego.

Aunque sólo son tres personajes, sus formas de atacar varían mucho, así que cambia todo el esquema que se conocía en el juego anterior, además de que abren nuevas posibilidades para el argumento de la obra.

Pero no es el mayor extra en cuanto a personajes se refiere, Nintendo se tenía preparada una jugada muy especial para todos los seguidores de esta serie. Para empezar, todo tenía que ver con el arte que se descartó para el juego original en Wii U. Aparecían bastantes diseños de personajes y de enemigos que no llegaron para el juego final, por varios motivos tuvieron que eliminarlos, pero otros los rescataron.

Linkle

Conoce a la nueva protagonista

Usa dos ballestas para atacar a sus enemigos, además de poseer una brújula especial.



Estamos seguros de que ganará muchos fans este personaje, al igual que cientos de *cosplays*.





Los guerreros que lucharán por Hyrule

Decide cuáles son los que necesitas



Link



Ruto



Girahim



Sheik



Impa



Darunia



Zant



▲ Un viejo conocido.



▲ Ahora el poder oscuro está de tu lado.

En el arte que les comentamos, podía apreciarse a una joven, una mujer con el aspecto de Link, usando dos ballestas. Se confirmaría que se trataba de una versión femenina de Link.

No llegó a la versión de Wii U, pero provocó tanto alboroto el conocer el diseño, que Nintendo decidió incluirla en este juego para Nintendo 3DS.

Para muchos podría ser algo raro, pero es un cambio que bien puede representar aire fresco para el título y para la serie en general.

Tiene varias formas de atacar, si bien sus dos ballestas son el arma primaria, también puede ejecutar combos especiales o usar otro tipo de artefactos para causar daño en los rivales que te vas encontrando.

Sin duda que representarán un cambio agradable todos los personajes que se han agregado a esta aventura, pero ahora pasemos al sistema de juego.

Es un título de acción en el que los enemigos no sólo no dejan de aparecer, sino que puedes tener a decenas en pantalla, y aquí, a diferencia de otros juegos, escapar no es una opción.

Tienes que enfrentarlos a todos, al menos a los más importantes o a los que te estén ocasionando mayores problemas dependiendo la misión del juego que te encuentres.

Ahora bien, en la mayoría de casos no vas a estar solo, tendrás a un ejército que te esté acompañando para resolver los problemas fácilmente.



Zelda



Wizzro



Fy



Ganon



Volga



Lana



Cia

Cuando salgas al campo de batalla, te pedirán que cubras ciertos sectores o bien que termines con la invasión de enemigos en áreas especiales.

Se trata de una muy buena forma de hacernos vivir la aventura, porque en ocasiones estaremos muy ocupados en un punto y en el más lejano del mapa, nos van a pedir ayuda.

Resulta muy complicado el poder llegar a tiempo cuando las distancias son tan largas, debido al diseño de los niveles y a los enemigos que no te van a dejar llegar de forma rápida.

Pero no te preocupes, es justo en esos momentos cuando tu ejército te ayudará como nadie. Mediante comandos especiales en el Pad, puedes dar indicaciones.

Gracias a esto, vas a poder mandar a tus hombres a que te ayuden. Definitivamente no van a cumplir con el objetivo como esperas, porque eso muy pocas veces pasa, pero te ayudarán a ganar tiempo, mientras llegas a ese lugar a poner orden.

En otros juegos de la serie **Warriors**, este punto, el estratégico es mucho más importante y pesado, pero para poder adaptarlo a la serie de **TLOZ**, intentaron aligerarlo un poco, situación que se agradece.

Para poder realizar los ataques especiales, necesitas que un indicador te lo permita, el cual se va llenando conforme golpeas enemigos, es decir, mientras más rivales derrotas, más movimientos especiales vas a poder ejecutar en tus enfrentamientos.

Un punto muy interesante de este juego, es que muchos de los personajes que puedes usar para este juego, no son precisamente héroes.

Esto no sólo te ayuda a conocerlos mejor, sino que también es el pretexto perfecto para conocer esta asombrosa historia que han creado para el juego, la cual es muy emocionante.

No vamos a darte detalles del argumento, porque queremos que lo vivas a tu propio ritmo, sin embargo, hay elementos que sí podemos anticiparte del juego.

Se trata de una mezcla de todas las líneas del tiempo de **TLOZ** que nos han mostrado en el libro **Hyrule Historia**, pero con toques y cambios que la vuelven más digerible.



▲ Los colores de los personajes han cambiado.



► ¿Qué secretos guarda el personaje?



▼ Nuevos retos se agregan al juego.



▲ No hay enemigos pequeños.

La historia te hará viajar entre las distintas épocas y reinos de *The Legend of Zelda* para resolver la amenaza, pero los motivos, tendrás que averiguarlos tú mismo, créenos vale la pena la espera.

Pasando a datos técnicos, el juego es de las obras más grandes que se han creado para la portátil de Nintendo.

Puedes tener en pantalla a una gran cantidad de enemigos, todos moviéndose al mismo tiempo que tú lo haces, volviéndolo un espectáculo realmente impresionante, pero que para vivir al máximo, debes hacerlo en un New Nintendo 3DS.

El juego es compatible con absolutamente todos los modelos de

Nintendo 3DS que han aparecido en el mercado. Desde el primero hasta el Nintendo 2DS, sin embargo, si no lo juegas en un New Nintendo 3DS, algunos aspectos cambian.

El más sencillo de detectar, es el 3D. Sólo jugándolo en el New Nintendo 3DS, podrás tener la opción de usar esta cualidad de la consola.

Especial

Edición Hyrule

Esta es la consola New Nintendo 3DS que Nintendo puso a la venta, basada en este juego.



Por otro lado, tenemos los tiempos de carga. Si has jugado *Super Smash Bros.* en un Nintendo 3DS normal y en New Nintendo 3DS, podrás darte una buena idea de la velocidad entre ambas consolas, es realmente abrumador el cambio de *hardware*. Por último tenemos el *frame rate*, quizá el aspecto que menos vas a notar, pero existen caídas en el primer modelo de consola.



▲ No guardes tus poderes.



▲ Acaba con todos de forma rápida.



▲ ¿Listo para utilizar todo su poder?

Realmente en toda consola vas a disfrutar del juego, pero la experiencia va a cambiar un poco.

Ahora debemos mencionar a los amiibo. Este juego, al igual que el de Wii U, es compatible con todas las figuras que han aparecido hasta la fecha, así que si tienes muchas de ellas, vas a tener extras interesantes.

No se trata de elementos sin los que el juego perdería profundidad o algo así, al contrario, simplemente te agregan elementos para dar variedad a los distintos escenarios.

Todos te darán armas diferentes, que puedes turnar a tus personajes.

Algunas son completamente nuevas, pero también hay unas que están basadas en los juegos que hemos vivido de esta franquicia.

Se han esforzado demasiado para la creación de este juego, llevando el *hardware* de la consola al máximo, colocándolo junto a juegos como **Monster Hunter 4** en cuanto a nivel gráfico se refiere, es verdaderamente espectacular, y verlo en movimiento es una experiencia aparte.

Antes de que te lo preguntes, el juego no tiene ninguna relación directa con la línea oficial de tiempo de **The Legend of Zelda**.

Muchas personas lo han estado colocando en distintos momentos, pero de forma oficial, no está situado, es un juego completamente aparte de la historia principal y simplemente usa a los personajes para ofrecernos una gran aventura, en un estilo particular que de otra forma no habríamos podido vivir, debido al sistema tan conocido de la serie de Nintendo.



▲ Podrás usar a todas tus figuras.

Si disfrutaste del juego original en Wii U, ahora podrás explorar nuevas zonas en tu Nintendo 3DS



En el mar

Los personajes de The Wind Waker

Tetra llega con todo el valor que le conocimos en la obra de Nintendo GameCube.



Link también tiene un estilo qué mostrar en esta nueva aventura en la consola portátil.



▲ No dudes en probar sus movimientos.



▲ Los cinemas son muy emotivos.

¿Crees tener la habilidad suficiente para dominar a todos los personajes?

Muchas personas en su momento criticaron el sistema de juego, al tratarlo como un simple *skin* del concepto *Warriors* de Tecmo Koei, pero al ver lo que han realizado, no queda otra opción más que reconocer el buen trabajo en este título.

Debemos recordar que al frente estuvo Eiji Aonuma, en lo que se refiere a supervisión del proyecto, para asegurarse de que a los fans de la serie de *The Legend of Zelda* les agradara el juego y lo disfrutaran tanto como se hace en Japón, lo cual podemos tomar como una misión cumplida.

El objetivo con la entrega de Wii U, era vender un millón de unidades en todo el mundo, cifra a la que se llegó en poco tiempo, y que permitió esta adaptación para Nintendo 3DS.

Es muy pronto para hablar de secuelas, pero de seguir esta tendencia positiva con el concepto, es muy factible que en el futuro tengamos la posibilidad de vivir una secuela.

Debemos recordar que hay juegos de la serie que no se han tomado en cuenta, como *A Link to the Past* o *Minish Cap*, que bien podrían aparecer en una versión completamente enfocada en portátiles, pero bueno, eso ya lo veremos más adelante, aunque es probable.



◀ El capítulo más esperado del juego.

▼ ¿Podrás cambiar el atuendo de los héroes?



▲ Vive esta gran historia.



Si en este momento te encuentras esperando un juego que te de muchas horas de diversión en tu Nintendo 3DS, no hay que dudarlo más, este juego, **Hyrule Warriors Legends** es justo lo que necesitas.

A pesar de ser ficción completamente en cuanto al argumento, es realmente bueno, se atreve a realizar cosas que en un juego de la línea oficial, no podríamos ver jamás.

Se trata de una obra que realmente beneficia al usuario final, aportando extras importantes para los que ya lo jugaron y representando un maravilloso mundo para los que van a conocerlo por primera vez. Sin duda es de sus grandes virtudes.

Enfrentarás enemigos ya conocidos, pero hacerlo con personajes de otras entregas de la serie, es algo realmente emotivo, sobre todo porque ya conoces la historia detrás de ciertos elementos clave de la serie, como lo vimos en **Skyward Sword**.

Por la forma en como adaptan la historia, los personajes, y el modo de juego, no sólo merece una oportunidad en tu catálogo de juegos, realmente se ha ganado un lugar de privilegio en tus títulos para este año, no dudamos que se volverá un clásico del

género y el comienzo de una nueva etapa para la compañía Tecmo, que ahora verá a la serie **Warriors**, desde un ángulo muy especial.



▼ Este fanstama vuelve a tus pesadillas.

► Un cambio que todos disfrutamos.



The Legend of Zelda: Twilight Princess HD

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Nintendo
- Categoría Aventura
- Jugadores 1
- Opinamos El regreso de una obra legendaria



© Nintendo

El título más polémico de la serie

Muchas personas deben recordar aún el momento épico e inigualable en el que este juego se mostró a todo el mundo durante una E3.

La presentación de Nintendo terminaba, en esos años en los que aún hacían

conferencias. Cuando Reggie, después de despedirse, comenta que aún tienen una pequeña sorpresa para todos nosotros. Muestran un video que desde el primer segundo, sabíamos de qué se trataba, pero al mismo tiempo, disimulábamos no saber para aumentar la emoción, un nuevo juego de TLOZ.

El video terminó con Shigeru Miyamoto usando la espada y escudo de Link en vivo en el escenario, platicando de lo que nos esperaba con este juego.

Estaba destinado a Nintendo GameCube, pero sufrió demasiados cambios de fecha en su lanzamiento.



◀ La pareja principal en esta obra.



▲ Los calabozos son enormes.



▲ Algunos momentos son memorables.

Al final tardó un par de años más de lo que se pensaba y también apareció para Wii, la nueva consola de Nintendo en aquel entonces.

Ahora que se lanza en Wii U, las cosas no han cambiado mucho, no en cuanto a fechas, sino a la polémica que ha ocasionado su anuncio.

Al tratarse de una adaptación en HD, muchas personas criticaron los gráficos que se mostraron en el primer video, debido a que no los consideraban apropiados para el juego, pero poco a poco esto se fue aclarando y Nintendo dejó claro que el título estaba siendo desarrollado con toda la seriedad que merece una obra como ésta. El resultado final, es espectacular.

Ya que estamos en el apartado gráfico, continuemos por esta línea. Se han cambiado todas las texturas del juego, no se trata simplemente de un escalado o de el uso de filtros tan común en este tipo de adaptaciones. Nintendo ha modificado y en algunos casos, cambiado por completo aspectos del juego para adecuarlo a las nuevas generaciones de jugadores que no pudieron disfrutarlo en su tiempo.

Control táctil

Agiliza el juego con el GamePad

Ahora podrás usar la pantalla táctil del GamePad para modificar tu inventario en cualquier momento sin necesidad de poner pausa en el juego.



Uso de amiibo

Conoce los modelos compatibles

Los amiibo serán un extra que se agrega a esta nueva entrega del juego.

Dependiendo cuál uses, tendrás algunas ventajas o desventajas al momento de llegar a algunas zonas.



Contarás con apoyo extra en esta nueva aventura, decide sabiamente cuándo lo vas a emplear

Sí, el aspecto técnico ha mejorado, pero realmente no ha sido el único cambio que ha sufrido este juego.

El GamePad nos servirá para poder organizar nuestros ítems y usarlos en el momento que queramos sin

contratiempos, ya que como deben recordar, en el juego original, debes poner pausa y navegar entre algunos menús que ahora tienes al alcance de un toque con tu dedo. Si recuerdas, esto mismo paso en la adaptación HD de *The Wind Waker*, que cambió por

completo la forma en que se jugaba el título, sin contratiempos y rápido.

Otro cambio que tendremos y que será gracias al GamePad, es que puedes usarlo para apuntar cuando uses el arco u otros elementos que requieran de cierta exactitud.

▼ Las batallas son más accesibles.



Lo mismo servirá para cambiar el ángulo de visión, moviendo el control podrás investigar lo que hay en pantalla, y así planear una estrategia mejor.

Ahora bien, si no te agrada este estilo de control, lo puedes cambiar en cualquier momento y usar le segundo *stick*, que sabemos bien, es la forma en que muchos jugadores prefieren el cambio de cámara y armas al momento de apuntar, pero sin duda el GamePad es un extra interesante que debes tomar en cuenta al menos una vez.



EXPLORA

BATALLA

PERSONALIZA

Xenoblade Chronicles X

TAMBIÉN EN
ESPAñOL

¡DISPONIBLE YA!

Nintendo

SOLO PARA

WiiU™



▲ Una batalla inolvidable.



▲ El comienzo de la oscuridad.



► El cambio en los gráficos es enorme.



▲ ¿Qué te parece este mapa del juego?

Otra ventaja que tienes con el GamePad, es el famoso modo Off TV, que no es otra cosa más que poder jugar la aventura principal en la pantalla de tu GamePad, sin necesidad de un monitor extra.

Es ideal para cuando en tu hogar ocuparán la pantalla para algo más o bien, en esos momentos en los que juegas desde tu cama y no piensas levantarte para nada más.

Los amiibo también tendrán sus funciones en este juego. Como ya comentamos, todos los de la serie **The Legend of Zelda** podrás usarlos, pero cada uno contiene una función diferente, ya será cuestión tuya el decidir si los empleas o no.

Los amiibo de Link, te regeneran todas las flechas, muy útil para cuando te has terminado las municiones en medio de una batalla importante.

Zelda y Sheik, te regeneran todos los corazones que tengas vacíos en tu energía, así que se puede decir que son como hadas en botella, pero en amiibo.

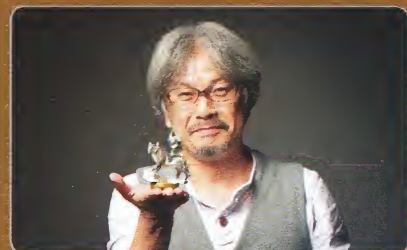
En el caso de **Ganon**, aumentará la dificultad del juego, ocasionando que los enemigos te resten una mayor cantidad de energía en cada golpe que recibas de ellos.

Ahora bien, sólo los puedes usar una vez por día, lo cual aplaudimos, nadie podrá abusar de ellos.

Eiji Aonuma

Ha realizado grandes cambios en el juego

Fue el primer gran juego de Eiji Aonuma, y para su entrega en Wii U, ha integrado un calabozo nuevo que sólo funciona si tiene el amiibo de Wolf Link y Midna.





▲ Uno de los momentos más emotivos.

Todos los cambios que ha sufrido esta obra, son para mejorar la gran experiencia que representa

El nuevo amiibo de Midna y Wolf Link que acompañará al juego en una edición especial (después se podrá conseguir por separado), no sólo habilita un calabozo extra en el que tendremos que poner a prueba nuestras habilidades en las batallas, también guardará

información especial que podremos usar posteriormente en The Legend of Zelda para Wii U.

Sin duda es de lo más interesante de esta obra, pero no se ha comentado exactamente qué es lo que nos guardará para poder emplear en el siguiente juego. Se han realizado teorías que apuntan a una continuidad en

cuanto al argumento, pero de momento es muy pronto para poder sacar conclusiones, lo que sí es una verdad, es que no podemos dejar pasar esta figura.

Es muy importante mencionar que la historia del juego no ha sido alterada, se mantiene fiel a la original, y el uso del amiibo para el cuarto oculto, no cambia en nada el argumento que vamos a conocer, es simplemente un extra que podemos disfrutar, pero no cambiará en lo absoluto el desenlace del juego.

Uno de los cambios que vamos a disfrutar, es el hecho de que a diferencia de la versión para Wii, no vamos a usar el Wiimote para atacar con la espada, ya que a diferencia de lo que pasó con Skyward Sword, en el que ya se usaba una mejor tecnología gracias al Wiimote Plus, en Twilight Princess, llegaba a ser bastante confuso en ocasiones, sobre todo en batallas importantes.



Luz mágica



Esta lámpara te ayudará a encontrar de forma fácil a los Poe. Es un ítem nuevo.





◀ ¿Se ve igual que en GameCube?



▶ ¿Te gustaría verla en batalla?



▲ Prepárate a explorar el mundo.

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD para Wii U, es una obra perfecta, la cual no se ha visto alterada en mecánicas o en argumento, simplemente se han afinado detalles para que su desarrollo resulte asombroso para todos.

Es una adaptación que si bien lleva las letras HD en el nombre para dejar clara la mejora gráfica, el juego va mucho más allá de eso.

Representa el modo en que este tipo de adaptaciones deberían ser trabajadas, cuidando todos los detalles de la obra original, agregando algunos nuevos pero que nunca alteren el contenido de la obra principal. Eso es lo que representa este juego.

Todos los personajes que conoces en esta obra, en especial Midna (de quien puedes leer un interesante Profile en esta misma edición), generan un fuerte lazo contigo, tanto que cuando no estás jugando o ya has terminado el juego, los extrañas como tus amigos.

No podemos ni queremos decirte las sorpresas que vas a vivir en este juego, esas te toca a ti disfrutarlas o sufrirlas a tu manera. Pero lo que sí podemos hacer, es anticiparte que es un TLOZ distinto, que combina elementos de juegos pasados como Ocarina of Time o Majora's Mask, pero que al mismo tiempo logra su propia personalidad, en una interesante aventura que al día de hoy, muchos siguen disfrutando debido a su gran argumento.

Este año se cumplen 30 años de TLOZ y esta es una buena forma de comenzar con los festejos, con uno de sus juegos más fuertes.

Sabemos bien que todos desean ver avances del nuevo juego en Wii U, pero debemos darle su espacio a este título, que dejará a Wii U con un gran catálogo en cuanto a juegos de la serie.

Contará con dos grandes adaptaciones en HD, como lo son The Wind Waker y Twilight Princess, sin contar con los juegos de Consola Virtual, como TLOZ: Ocarina of Time, A Link to the Past, y el futuro juego exclusivo para Wii U. Así que si deseas conocer la serie, nada como hacerlo en esta fabulosa consola casera de Nintendo.



▲ Este es el paquete especial con amiibo.

Es una gran oportunidad para revivir o conocer uno de los clásicos de los videojuegos



MARIO & LUIGI

PAPER JAM

YA DISPONIBLE

**¡TRES
HÉROES AL
ATAQUE!**



**¡DOS
MUNDOS
CHOCAN!**



**¡UNA AVENTURA
CÓMICA!**



**TAMBIÉN EN
ESPAÑOL**

Usa la función de control parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Las figuras no se muestran en tamaño real. El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo.
© 2015-2016 Nintendo. Developed by ALPHADREAM. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

**RECARGA
TUS BATALLAS**

CON

amiibo



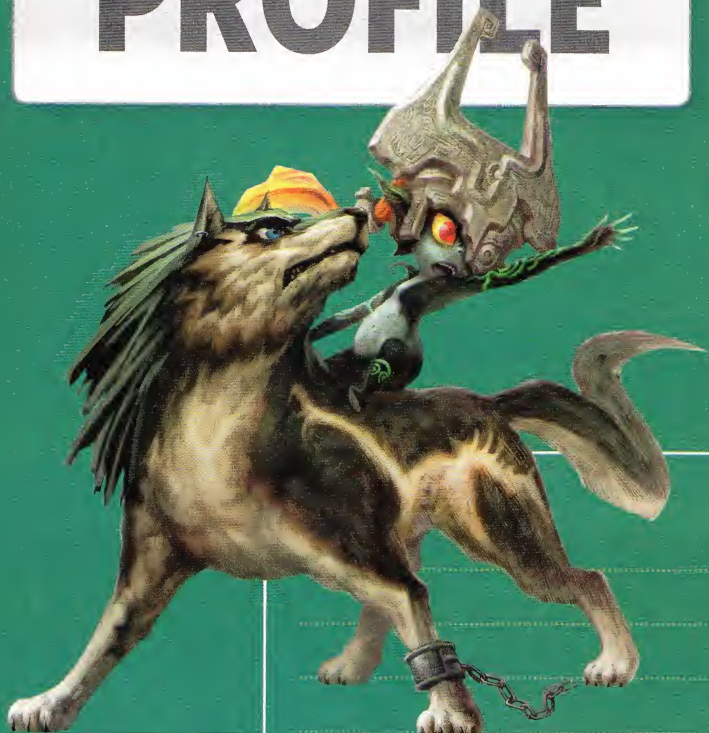
Nintendo

NINTENDO 3DS

Midna

Conoce la historia detrás de este mítico personaje de Twilight Princess

No es una guía, se vuelve tu amiga
Como Navi o Fy, se gana tu corazón



▲ En la versión HD se ha cambiado el estilo de Wolf Link.

TLOZ: Twilight Princess (Wii, 2005)
Fue hace más de una década que conocimos a este dúo tan especial y que se ganaron un lugar especial en nuestro corazón.



◀ Su estilo burlón y sarcástico fue clave para su éxito.



Hyrule Warriors Legends (N3DS, 2016)
Fue una sorpresa ver a este personaje en la entrega portátil de Tecmo.



▲ Todos tenemos grandes recuerdos con ella.

Amistad y amor

La forma en la que conocemos a Midna es un golpe a nuestra vida. Es decir, como Link, estamos atrapados, con una forma extraña, y no conocemos nada respecto a lo que ocurre en el mundo exterior, es justo ahí cuando llega.

Se convierte en nuestra guía, quizá no una muy educada, de hecho nos hace aprender a golpes algunas lecciones, pero siempre por nuestro bien.

A medida que avanza la historia y conocemos mejor lo que nos espera en el mundo del crepúsculo, nuestra relación va cambiando.

Se deja atrás ese pasado en el que éramos unos desconocidos que trabajaban juntos porque no existía otra opción, se forma un equipo.

Ambos avanzan y se protegen a cada paso, fortaleciendo la relación,

volviendo la amistad en algo que se ve a todas luces y que al final una de las partes deja ver de forma clara.

El final de esta relación, es un momento por demás complicado, cada quien lo vive de forma diferente, habrá quien ría, pero también estamos seguros que habrá quien no pueda contener el llanto ante lo que observa en pantalla, en fin, simplemente, disfruta de cada minuto de su compañía.

Midna deja muchas dudas respecto a su origen. Millones de fans esperan algún día volver a verla y aclararlas

El destino guarda una sorpresa para todos

Así como aparece, se va de nuestra vida.
De una forma inesperada. La ayuda que nos
brinda es crucial en esta aventura, pero lo que
recordaremos será su gran amistad.



TLOZ: Twilight Princess HD

(Wii U 2016)

El arte para la versión HD ha sufrido varios
cambios positivos en cuanto al diseño, pero
mantiene el carisma del personaje.



Hyrule Warriors Legends (N3DS, 2016)

Sus ataques no han
cambiado, tampoco la
relación que guardan
entre ellos.

Hyrule Warriors Legends (N3DS, 2016)

Seguro que este
diseño hará que
muchos sufran de
depresión al recordar
su destino.



► No puedes
negarlo, todos la
amamos.

La aventura en papel

Se ha confirmado el manga de
Twilight Princess para Japón.



Numeralia

¿Conocías estos datos?

1



El calabozo extra que se activa en la
versión de Wii U si usas el amiibo de
Midna con Wolf Link.



Las versiones del juego que hay
disponibles en el mercado, tanto
para GameCube, Wii y Wii U.



Los años que han pasado desde su
lanzamiento original, prácticamente
dos generaciones de consolas.

∞



Infinito, el número de veces que
Midna te regaña en el juego, pero
créeme, después lo extrañas.

► Los tipos no afectarán en esta ocasión.

Pokken Tournament



Peleeas Pokémon como siempre las soñaste

- Compañía Nintendo
- Desarrollador Namco Bandai
- Categoría Peleas
- Jugadores 1-2
- Opinamos Una gran exclusiva para Wii U



© 1995-2016 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc.

Debemos admitirlo. Cuando conocimos el concepto de Pokémon, hace ya 20 años, fuimos muchos los que pensamos que las peleas serían de otro tipo, digamos, más espectaculares, sobre todo los que no tenían mucho conocimiento de un RPG.

Para continuar con dicho deseo, llegó el anime y todos queríamos ver peleas en grandes estadios, dirigiendo los movimientos de nuestro Pokémon de

forma sencilla y rápida, en situaciones extremas que pusieran a prueba nuestra habilidad.

Incluso con la aparición de **Pokémon Stadium** en Nintendo 64, dicho sueño quedaba pendiente, pero por fortuna ahora será toda una realidad gracias a **Pokken Tournament**, juego que rompe los esquemas a los que estamos acostumbrados en este género, situación que se valora bastante, sobre todo por la mecánica divertida.

Por primera vez en la historia podrás moverte libremente en el campo de batalla con tu Pokémon, decidiendo cuando salta y qué movimiento utiliza en cualquier momento del combate.

Pero para llegar a este juego, se recorrió un camino largo, en el que incluso Nintendo nos daba algunas pistas de su desarrollo, ocasionando decenas de teorías en Internet sobre el título, pero que nunca se acercaron a lo que sería el juego terminado.



Todo comenzó cuando en un evento en el que Nintendo mostraba la evolución de la serie, cerraba con una pelea entre dos Pokémon en un ambiente abierto.

La escena llamó poderosamente la atención de los asistentes, debido a lo real y a que se entendía que era el siguiente paso en la evolución de la serie de estas criaturas.

Nintendo, fiel a su costumbre, no comentó al respecto, pero el tiempo pasó y finalmente reveló el proyecto en el que se encontraba trabajando junto a Namco Bandai.

El juego era justamente Pokkén Tournament. El estilo de juego estaría basado en la popular serie Tekken, de la que son responsables justamente

en Namco Bandai. Con tal apoyo en el desarrollo, todos estaban tranquilos respecto a la calidad del título en cuestión, sería espectacular.

Al frente del proyecto se encontraba el propio Katsuhiro Harada, quien es el líder de Tekken. Todo estaba perfecto, sólo faltaba conocer la consola en la que aparecería el juego, pero eso tardaríamos en descubrirlo, pero al menos, la espera valió la pena.

La primera información que se dio en aquel entonces, es que no se tenía contemplado un lanzamiento en consolas caseras, al menos no en ese momento, llegaría directo para las Arcadas en Japón.

La aparición de este juego en las Arcadas de Japón fue un éxito. Representaba un nuevo estilo de lucha en una franquicia bastante popular, como Pokémon.

amiibo

Consigue extras

El juego será compatible con todos los amiibo que han aparecido, nos darán elementos exclusivos.



REVIEW

Pokken Tournament



▲ La fuerza su principal ventaja.



► Sin duda de los rivales a vencer.

Su lanzamiento en Arcadías fue uno de los acontecimientos mejor trabajados en dicho medio.

Como es común en este tipo de juegos, se usa el clásico Arcade Stick, que desde los años del Super Nintendo tuvo adaptaciones para consolas caseras, como con *Street Fighter II*.

Lo normal sería que este juego también tuviera este sistema de control, pero no fue así. Tiene uno especial para combatir.

Se trata de una adaptación muy parecida al de Super Nintendo o bien al Clásico que tenemos en Wii U. Tiene los botones ZL y ZR al frente.

Realmente no hay mucha diferencia en cuanto a la forma de jugar con un GamePad, pero sí hay algo que debes saber de este control para Wii U.

En primer lugar, al igual que pasó con el adaptador y controles de GameCube en *Super Smash Bros.*, es sólo compatible con este juego, con ninguno otro, así que no puedes usarlo para tus juegos retro de la Consola Virtual o para jugar *Mario Kart*.

Pero además de esto, existe otro elemento que debes considerar. Se trata de una condición muy especial, y es que este control sólo lo podrá usar el segundo jugador, es decir, quien invites a tu casa a jugar contigo.

Arcadia

Adaptación casera

Estamos ante el mismo control que las Arcadías de Japón tuvieron para disfrutar de este juego, una pieza de colección para todos los aficionados de las peleas.



Guerreros Pokémon

Conoce a tus personajes



Gardevoir



Gengar



Charizard



Pikachu Libre



Weavile



Blaziken



Machop

¿Estás listo para vivir la última de las experiencias Pokémon en tu Wii U?

El primer jugador siempre usará el control base, es decir, el GamePad. Esta situación podría cambiar en el futuro con alguna actualización, pero de entrada, debes considerar esta situación. Si piensas jugar solo, no tiene caso la compra.

Esta adaptación a Wii U, que forma parte de los festejos por 20 años de la franquicia, tiene todo los personajes que vieron la luz en Arcadas, más otros extra que ya hablaremos más adelante, pero en peleadores, no tenemos quejas, es un juego completo.

El sistema de combate te pondrá en el papel de un entrenador Pokémon, quien dirige a la criatura como en toda competencia legal.

Obviamente es sólo una fachada, quien realmente controla al Pokémon eres tú, y eso es lo que lo vuelve tan especial, ver al Pokémon que has elegido ganar sus primeras batallas es bastante emocionante para todos.

Ahora bien, a lo que te tienes que acostumbrar, es al método de juego, que podemos apostar, no será del todo fácil para muchos jugadores novatos.



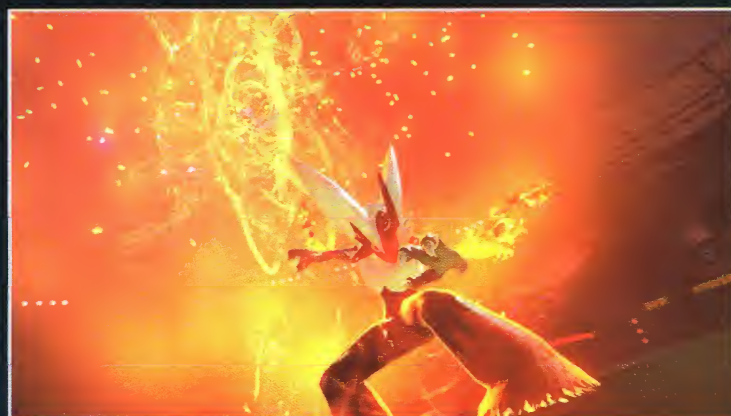
▲ Estas son las Arcadas del juego.



▲ Peleadores nuevos se unen a la plantilla.



▲ La rapidez es su gran cualidad.



▲ No quieres acercarte en ese momento.

amiibo Cards

Libera el poder

Con estas tarjetas tendrás acceso a ciertos beneficios y Pokémon exclusivos.



Crea tu propio estilo durante las batallas que vas a librar

Puedes moverte libremente por el escenario, justamente como pasa en juegos como Tekken o Soul Calibur, en los que no importa en qué parte del escenario te encuentres, puedes correr o caminar a cualquier punto, claro, siempre teniendo como foco a tu adversario en el campo.

Cuando conectas a tus enemigos, pasa lo mismo que con cualquier juego de pelea. Si eres rápido puedes enlazar varios golpes, levantar a tu rival y con talento, darle un remate para dejarlo en una situación de desventaja contra ti, y comenzar una vez más, pero claro, tienes que practicar bastante para lograr estas jugadas.

El estilo de lucha y ataques depende completamente del Pokémon que estés usando, por ejemplo, **Pikachu** es rápido, lanza ataques a distancia, pero **Pikachu Libre**, la contraparte luchadora del famoso Pokémon, lo mejor es atacar cuerpo a cuerpo.

Como en todo buen juego de pelea, si quieres volverte un gran rival, lo que debes hacer es practicar con todos los personajes, aunque sólo vayas a jugar con uno, pero te servirá como referencia para conocer los ataques y debilidades de los contrarios al enfrentarlos. Es una de las claves para volverte todo un profesional de los juegos de pelea.

Personajes de apoyo

No son protagonistas, pero sí de mucha ayuda



Croagunk



Pachirisu



Lapras



Eevee



Fennekin



Misdreavus



Ninetales

El juego, a diferencia de lo que muchas personas piensan, está completamente enfocado al ámbito profesional del género de las peleas.

En este momento, el medio sufre por la falta de juegos de pelea, ya no hay como en tiempos pasados, y algunos que llegan a aparecer, se enfocan en el público casual para poder mantenerse, es decir, con mecánicas flojas y carentes de profundidad en las peleas.

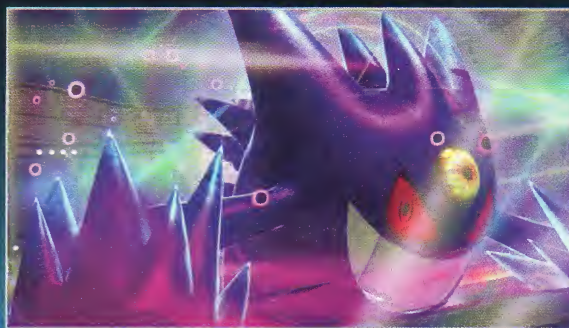
Todo lo contrario pasa en **Pokkén Tournament**. Es un juego tan bien pensado que ha sido uno de los elegidos para estar este mismo año en el torneo de juegos de pelea más grandes del mundo, mejor conocido como EVO.

Ya muchos jugadores profesionales que en años pasados han participado en juegos como **Street Fighter**

IV o **Marvel vs Capcom 3**, ahora dejarán todos sus esfuerzos para ser campeones en este juego de Wii U.

Con esto queremos dejar claro que **Pokkén Tournament** tiene todo lo que un fan del género busca, grandes peleas, duelos intensos, una mecánica compleja e intuitiva, además de variantes en las batallas para poder adaptarnos a lo que ocurra en pantalla.

Es normal que al inicio no logremos captar la profundidad del juego, pero bastan unas cuantas peleas y nos daremos cuenta de las posibilidades con todos los personajes, lo demás ya sólo es cuestión de práctica para poder volverte un maestro, un maestro Pokémon como siempre deseaste. Así que ya lo sabes, es momento de reunirte con tus amigos y retar como si te encontraras realmente en las arcadas de Japón.



▲ Uno de los favoritos que no podía faltar.



▲ Un título bien nivelado en los peleadores.

► Fire Blast, un movimiento clásico.



▼ ¿Te agrada el escenario?



▲ Uno de los últimos Pokémon en unirse al combate. Victini.

Si lo que buscas es acción y grandes momentos en retas memorables, este es el juego que necesitas para tu Wii U.

Sabemos que ya tienes **Super Smash Bros.**, pero este tiene un estilo totalmente diferente, enfocado al uno contra uno, que deja factores aleatorios para definir al ganador completamente fuera, lo que agrada a más de uno seguramente.

Una exclusiva más que llega a Wii U en un lanzamiento mundial, esto es un gran esfuerzo de parte de la gente de Nintendo y Namco Bandai, por tal motivo es momento de apoyar estos lanzamientos, porque durante algún tiempo, existieron posibilidades de que no llegara a América, como ha pasado ya con muchos otros juegos, de modo que no debes dejarlo pasar.

Debemos recordar que si eres de los que compran la versión especial con la amiibo Card de **Shadow Mewtwo**, tendrás a este personaje dentro de tus opciones de elección, completamente diferente a **Mewtwo**.

La elección de **Pokémon** fue perfecta, ahora sólo nos resta comenzar a disfrutarlo y darnos cuenta del por qué fue uno de los juegos más buscados en Arcadas en Japón el año pasado.

No te preocupes por el tipo de control que vas a usar para jugar este título, simplemente concéntrate en gozar de esta obra que Namco Bandai junto a Nintendo ha creado para ti. Es una maravilla del género de peleas.



TAMBIÉN EN
ESPAÑOL



LANZAMIENTO
4 DE MARZO

THE LEGEND OF **ZELDA**TM Twilight Princess HD

Juego THE LEGEND OF ZELDA:
TWILIGHT PRINCESS HD
+
figura amiibo LINK LOBO^{*}

INCLUYE

La figura mostrada no es de tamaño real y su diseño puede variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego.
Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Para más información visita es.amiibo.com
© 2006-2016 Nintendo. The Legend of Zelda and amiibo are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA

Wii UTM



▲ ¿En qué equipo estarás?

Mario & Sonic at the Rio 2016 Olympic Games



¡Qué comiencen los juegos!

- Compañía Nintendo
- Desarrollador SEGA
- Categoría Deportes
- Jugadores 1-4
- Opinamos La mejor entrega de la serie



© Nintendo

Esta es una de las tradiciones que esperamos nunca termine en los videojuegos, más allá de la calidad del juego, por lo que representan.

Hace mucho tiempo, aparecían juegos de este tipo creados por varios desarrolladores, quizá los más memorables hayan sido los Track and Field de Konami, pero después, llegaron las licencias y todo se terminó.

Dejaron de aparecer este tipo de obras para dar paso a las oficiales, que si bien tenían los nombres de las competencias y atletas, no siempre respondían a las expectativas de los jugadores.

Es por eso que hace ya un par de ciclos olímpicos, tanto en los juegos de verano como en los de invierno, Nintendo y SEGA unieron fuerzas para poder lanzar estos juegos.

También debemos mencionar que fueron el primer juego en el que Mario y Sonic, grandes rivales en los noventa durante la generación de consolas de 16 bits, aparecieron en una misma obra, poco antes de que hiciera lo mismo en Super Smash Bros. Brawl para Wii.

El juego mantiene la esencia, actividades olímpicas, pero la mecánica ha mejorado muchísimo.



◀ Será de los favoritos.



▲ No puede faltar este deporte.



▲ Cuida bien tus movimientos.

De esta serie se esperaba mucho en Wii, debido al estilo de control, que imaginábamos que sería nuestra llave para una jugabilidad incomparable.

Por desgracia estábamos equivocados, el sistema de control, aunque pretendía movimientos precisos y que nos regalarían una gran experiencia de juego, terminaron siendo un dolor de cabeza para todos.

Lo anterior quedaba claro en actividades como el esgrima, en donde no ganaba quien hiciera los movimientos perfectos, sino en quien agitaba el control más rápido y sin sentido alguno. Por fortuna la evolución del juego ha sido notoria y desde la pasada entrega ha mejorado.

Se ha dejado de lado por completo el sistema de movimientos, lo cual agradecemos. Ahora todas las actividades se realizarán tanto en el control tradicional como en la pantalla táctil de las plataformas, es decir, tanto el GamePad como en el Nintendo 3DS.

En ese sentido debemos aplaudir que se hayan logrado interpretaciones distintas

de las actividades dependiendo la consola, lo que ocasiona que realmente necesitemos ambas para disfrutarlas.

Como es usual, tendremos dos estilos de juego, uno "serio" y otro en el que las reglas y las actividades no tienen que ver mucho con las reales, pero son el pretexto perfecto para jugar con todos tus amigos en multijugador.

Conexión

No juegues solo

Podrás disfrutar de muchas actividades con otras personas que también tengan la versión de N3DS.

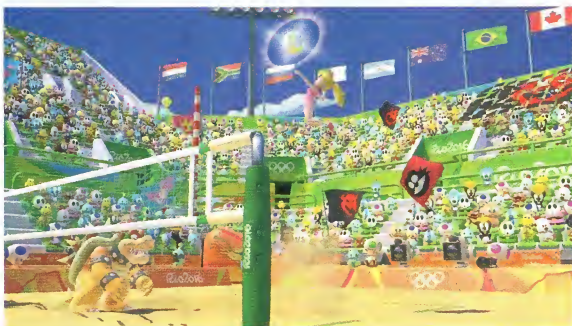


Los Atletas de Nintendo

Estos son los jugadores que defenderán los colores de la Gran N



Debes practicar mucho para lograr conseguir las medallas de oro, y más si deseas el récord mundial



▲ Las jugadas defensivas con la clave para el triunfo.



▲ ¿Sonic tendrá competencia este año?

Algunos de los nuevo juegos que podremos disfrutar en esta obra, son el fútbol y el fútbol americano.

Ya en la entrega pasada podíamos jugar fútbol callejero, pero ahora será dentro de un estadio, con equipos más equilibrados y con un *gameplay* mejorado. Claro, no debemos esperar un sistema como en un PES, pero sí resulta muy divertido jugarlo con amigos en competencias.

Lo mismo pasa con el fútbol americano. Se siguen las reglas básicas pero no por eso tiene que ser aburrido, al contrario, se simplifica para que cualquier persona pueda comprenderlo y comenzar a realizar jugadas completas.

Esto en cuanto a los deportes de grupo, pero también tendremos los clásicos individuales, favoritos de todos.

Las competencias en atletismo no pueden faltar, y lo mejor es que puedes intentar romper un récord en ellas, ya sea olímpico o mundial, lo cual te mantiene pegado a la pantalla intentando mejorar.

Lo anterior es un punto muy importante y que ya muy pocos recuerdan, los récords. Ahora se juega por terminar un título y no por ver qué tan buenos somos en él mediante un marcador.

Aquí puedes retar a tus amigos o incluso a ti mismo en estas actividades en las que sin importar cuánto tiempo pase, vas a poder regresar e intentar romper las marcas que has dejado.

El *replay value* siempre ha sido importante en esta serie, pero ahora, definitivamente es la entrega en que mejor se ha implementado.

Los Atletas de SEGA

Para los seguidores de la marca hay muchas opciones por seleccionar



Tanto la versión de Nintendo 3DS como la de Wii U, son excelentes. Como ya comentamos al inicio del artículo, son las mejores versiones que hemos visto de esta serie que comenzó hace ya prácticamente una década.

Los personajes son realmente los correctos para esta entrega, todos con cualidades diferentes que tienes que aprovechar dependiendo la actividad en la que vas a participar.

La música no es para nada algo memorable, pero acompaña bien las

acciones del juego, simplemente no va a ganar un premio pero no es mala.

Definitivamente es el juego que como fan de la serie has estado esperando y deseando jugar desde que comenzó este simpático *crossover* deportivo.

Si te agradan los Juegos Olímpicos, esta es la opción para poder vivirlos de una forma agradable y divertida, además de que es un gran recuerdo de las sedes en las que se realizan los eventos. Sin problema lo recomendamos, tanto para jugadores con mucha experiencia como

para quienes van comenzando en este mundo de los videojuegos. Podemos dar la medalla de oro a Nintendo y SEGA con esta obra.

¿Los Tienes todos?

Estos son los juegos que han aparecido



▲ Considera todos los factores antes del golpe.

Deportes

Mario Superstar Baseball

► Lista para jugar en un día soleado.

La novena del deporte

Sin duda los juegos de deportes son una gran pretexto para reunirte con los amigos y pasar una divertida tarde. Por ello te recomendaremos varios de ellos, comenzando por el conocido como rey de los deportes. En esta entrega, **Mario Superstar Baseball**, la movilidad es el factor que le da el éxito al juego, todo funciona de forma perfecta, logrando que te concentres en cada momento, ya sea que te toque lanzar o batear. Una gran opción si quieres vivir buenos momentos en este popular deporte.



▲ Todos recordamos Baseball para NES.



▲ No pierdas de vista la pelota.



El roster completo...

No es la única opción para pasar un buen rato con el baseball, también te podemos recomendar **Wii Sports**, tanto para Wii como para Wii U. Sin duda lo mejor de este juego es intentar cambiar los movimientos de la bola con los giros de nuestra muñeca al momento de lanzar. Si no lo has jugado, es momento de que lo hagas, sin duda un título que cambió todo lo que conocemos en los videojuegos de deportes.

¡Set, juego y partido!

La serie Mario Tennis es sumamente famosa debido a su gran calidad. Comenzó en el Virtual Boy, pasó por el Nintendo 3DS hasta llegar a Wii U, juego del que te vamos a comentar.

Sabemos bien que no es el mejor de la serie en cuanto a modos de juego, pero sí en su multijugador, que ofrece varias opciones para divertirse, ya sea con tus amigos, con amiibo o incluso participando en curiosos minijuegos que tienen un alto grado de adicción. Lo único que necesitas son controles para divertirte.

► Tienes nuevos movimientos para rematar la pelota.

© Nintendo

Mario Tennis: Ultra Smash

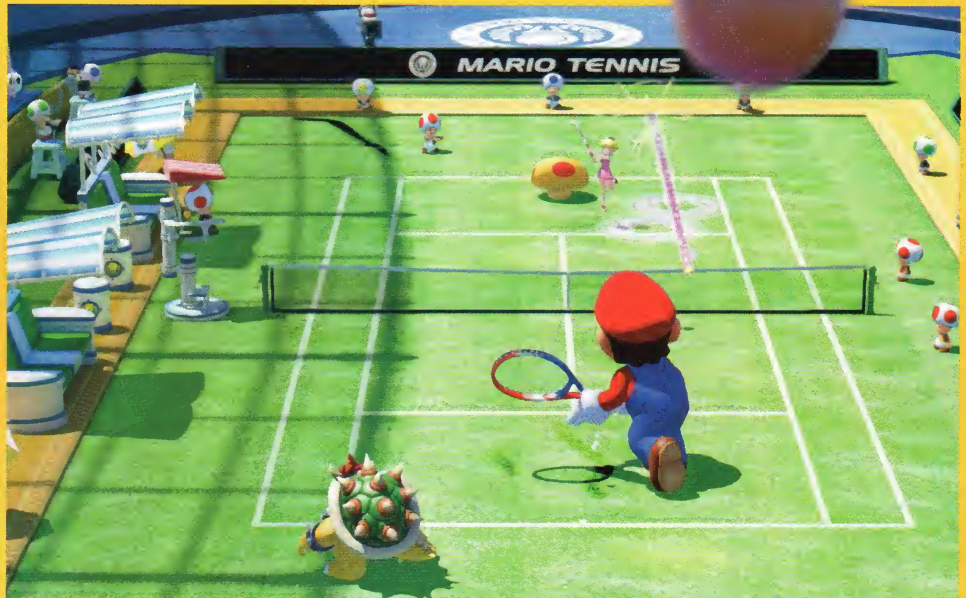


¡Smash point para Mario!

Toda la serie Mario Tennis es una gran opción si buscas la emoción de este deporte, aunque también encontrarás una visión diferente con Virtua Tennis.

Es una serie desarrollada por SEGA que hace algunos años contó con gran éxito y respuesta de los aficionados a este deporte. Su cuarta entrega es para muchos la mejor que puedes disfrutar, curiosamente, es la que tuvimos el placer de jugar en Wii.

Usa el Wiimote para devolver las pelotas, de una forma sencilla y práctica que se vuelve adictiva.



▲ Busca ganar el hongo para aumentar tu tamaño.

Mario Hoops 3 on 3

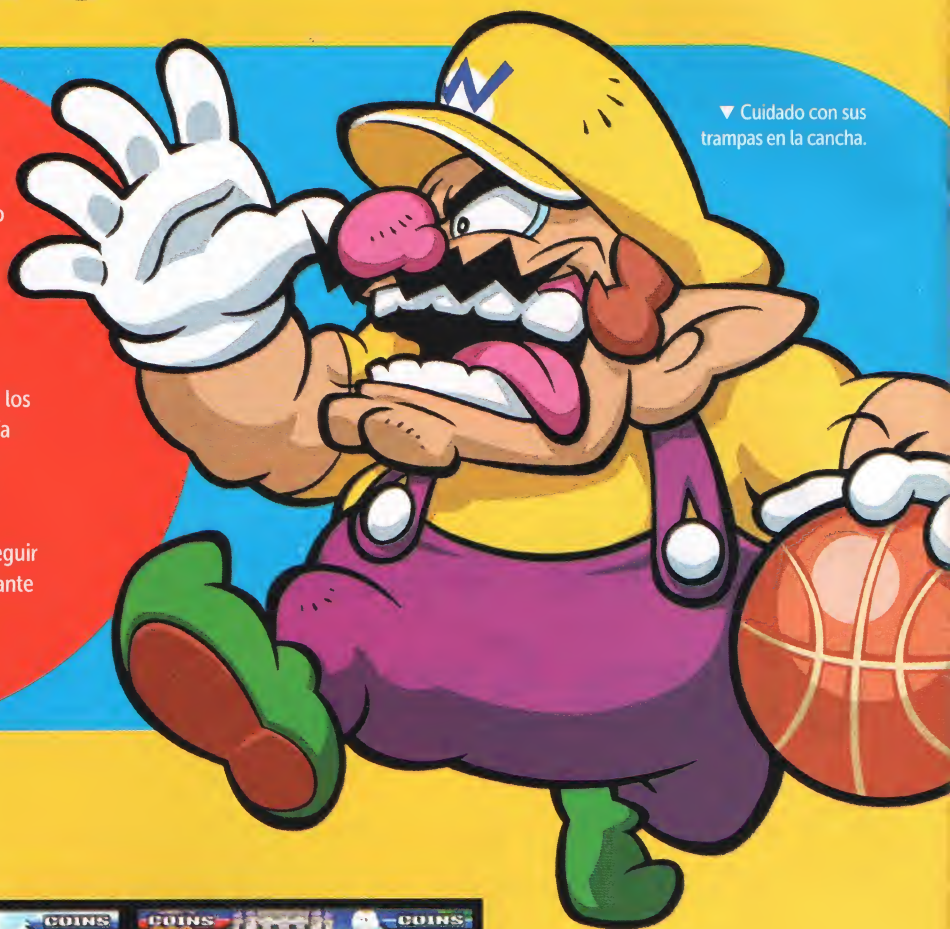
¡Métela de tres!

Para Nintendo DS, tuvimos un curioso juego que no tuvo secuelas, lo cual nos extraña porque es bastante bueno. Nos referimos a Mario Hoops 3 on 3.

Desarrollado por Square Enix (otro de los aspectos raros del juego), nos permitía jugar basketball de una forma muy curiosa y divertida, usando el *Stylus*.

Si nunca los has jugado, no puedes seguir así, es un título innovador y emocionante en todas las opciones de juego que ofrece.

▼ Cuidado con sus trampas en la cancha.



Tiempo fuera

Algunos personajes de Final Fantasy aparecían en este juego para participar en los partidos.



▲ Dependiendo de dónde tires, puedes ganar puntos extra.



¡Give me five!

Existen demasiados juegos de este deporte que puedes disfrutar. Desde el gran Tecmo NBA de NES, hasta Kobe Bryant NBA de Nintendo 64.

Pero si existe uno que no te puede faltar en tu colección, ese es NBA Jam. No importa si son las versiones para Super Nintendo o la reciente adaptación a Wii, todas son increíblemente divertidas si las juegas con amigos.

LANZAMIENTO
25 DE MARZO



DISFRÚTALO EN EL

new
NINTENDO 3DS XL



NEGRO

ROJO

TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

Con etiqueta de Clasificación Parental para videojuegos, el acceso al juego 20 minutos antes de la salida a pantalla. El juego se puede jugar en modo 3D. El juego también se puede jugar en modo 2D. Este es el juego de la serie de Hyrule Warriors. © 2014 NINTENDO GAMES, LTD. All rights reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2014 Nintendo.

NUEVOS PERSONAJES



Nintendo

NINTENDO 3DS™

Los cracks del fútbol

Aún nos seguimos preguntando por qué no ha salido esta serie una vez más para Wii U. Su primera aparición fue para el Nintendo GameCube y posteriormente en Wii con un gran sistema de control.

Se mejoraron muchos elementos del juego, además de poner más emoción a los encuentros, sin mencionar que fue el primer juego de Wii de parte de Nintendo, que se pudo disfrutar en línea. Representó mucho para la compañía y aún sigue dando muchas horas de entretenimiento a sus poseedores, debes conocerlo.

Mario Strikers Charged

▲ ¿Te atreves a enfrentarlo?



▲ Un juego con todo el toque de Nintendo.



La alineación titular

Al tratarse de uno de los deportes más populares del planeta, existen decenas de títulos basados en la actividad, algunos olvidables pero otros que realmente se han ganado un lugar dentro de los grandes.

No podemos dejar de mencionar al maravilloso *International Superstar Soccer 64*, que apareció en 1997 justamente para el Nintendo 64,

Han pasado casi 20 años desde su lanzamiento y su sistema de juego sigue siendo perfecto, una maravilla deportiva en videojuegos.

Mario Golf World Tour

▼ Un adversario de cuidado.

Hoyo en uno

El golf es uno de los deportes que mucha gente podría considerar aburridos, y no podemos negar que al menos cuando se ve, así es. Por eso en videojuegos, se ha tratado de adaptar de varias formas, siendo las de la serie Mario Golf, de las más divertidas que conocemos.

Puedes jugar como todo un profesional, usando diferentes tipos de palos, pegando con fuerza en distintos puntos de la pelota, en fin, todo lo que un fan desearía, pero además, se agregan escenarios y elementos extras para aumentar el reto.



© Nintendo



▲ En la pantalla táctil decides dónde golpear.



▲ Puedes comprar extras con las monedas ganadas.



Donde pongas el ojo

Además de la serie Mario Golf, se ha tratado de llevar este deporte a los videojuegos con todo su estilo milimétrico, lo cual podemos ver en dos obras.

La primera de ellas es Golf, para NES y la otra es NES Open Tournament Golf, ambas con similitudes, intentando llevarte lo mejor del mundo de este deporte a tus manos.

En portátiles, Mario Golf para Game Boy Color es una gran alternativa si no cuentas con un Nintendo 3DS.

Mario Sports Mix

► Una pareja ganadora en los deportes.

Hockey, Basket, Dodge y Voley

Si no puedes decidirte por un sólo deporte, esta es tu opción sin duda alguna. En Mario Sports Mix, contaremos con una variedad muy amplia de actividades y lo mejor, para cuatro jugadores al mismo tiempo.

Como ya debes imaginar, no son deportes que se vivan de forma común, al contrario, tienes que vivir con obstáculos y sorpresas en cada uno de ellos, aumentando así la diversión. Sin duda que si cuentas con un Wii, este es un título que no puedes dejar pasar por nada.



Una divertida variedad

Si te agrada la variedad, además de este juego, puedes probar Wii Sports, pero al mismo tiempo existen otras opciones deportivas que vale la pena que conozcas.

Primero tenemos Beach Spikers. Gran juego de SEGA que apareció de forma exclusiva en Nintendo GameCube, considerado como el mejor juego del deporte que se ha realizado.

Después contamos con SEGA Soccer Slam, juego que fuera la inspiración para Mario Strikers debido a su alocado modo de juego competitivo.



▲ Un duelo de poder a poder.

THE LEGEND OF **ZELDA** ri Force Heroes



¡ES PELIGROSO IR SOLO!

NUEVO
NEGRO

NUEVO
ROJO

new
NINTENDO 3DS XL



TAMBIÉN EN
ESPAÑOL

La leyenda de Zelda: Tri Force Heroes es un juego de acción y aventura desarrollado por Nintendo y publicado por Nintendo en Europa. El juego es un juego de acción y aventura desarrollado por Nintendo y publicado por Nintendo en Europa.

Nintendo

NINTENDO 3DS

Resident Evil 4 Wii Edition

La gran obra de Shinji Mikami

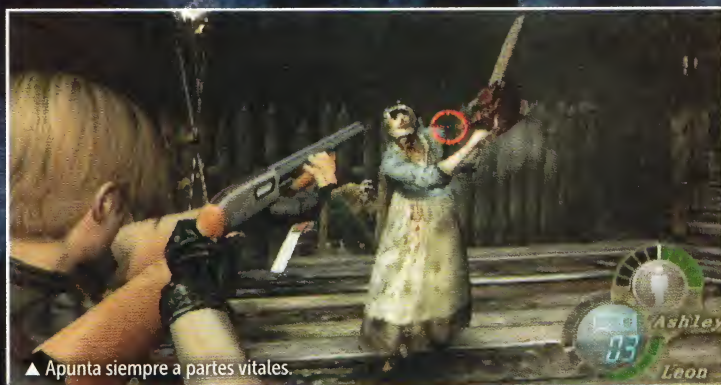


- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Capcom
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
La mejor versión
de este juego

En Nintendo Game Cube está lleno de juegos que nos marcaron como videojugadores, y en él también pudimos ver una de las evoluciones más grandes en una saga, para muchos esto fue para bien, y para otros tantos para mal. Hoy tenemos la oportunidad de volverlo a jugar en nuestro Wii U y saber que tan bueno es este juego y por qué dejó huella. La historia se sitúa en España, en donde nuestra misión es salvar a la hija del presidente de los Estados Unidos. Esta aventura la haremos de la mano de Leon S. Kennedy. Este título cambia en un muy buen porcentaje la dinámica de los anteriores de la saga, donde se siente más el estilo survival horror.

Ahora podemos decir que tiene un estilo orientado a la acción, volviéndolo atractivo, aunque sabemos que para todos los fans de esta serie, quizá puedan opinar que es el mejor "no Resident Evil" que existe.

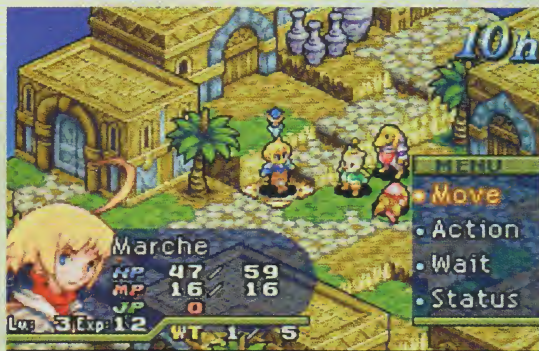
Los detalles visuales son un deleite, se trabajó mucho en estos y en la ambientación. Inicias en un bosque e incluso puedes sentir cierta libertad porque el mapa es muy grande, con muchos lugares para explorar.



▲ Apunta siempre a partes vitales.



© Capcom



► Revisa bien tus estadísticas.



▲ El trabajo artístico es grandioso.



▲ Luce espectacular en el GamePad

▼ Parte de los personajes que usarás.

Final Fantasy Tactics Advance

Conviértete en un gran estratega



- Compañía Square Enix
- Desarrollador Square Enix
- Categoría RPG Estrategia
- Jugadores 1
- Opinamos Obra de arte que debes conocer



© Square Enix

Con un arte asombroso, personajes bien diseñados, y un sistema de juego que va más allá de lo que habíamos visto en los juegos RPG, aportando elementos que enriquecieron, se presenta Final Fantasy Tactics Advance en la eShop de Wii U, un título que se colocó alto en el catálogo del increíble Game Boy Advance, lo cual nos habla de la calidad en su desarrollo.

Para todos los amantes del género RPG, llega un juego del cual muchos deberían aprender, ahora que se están rompiendo los esquemas, que se está desvirtuando este género.

El sistema de juego se basa en estrategia, en tácticas, deberás poner atención en muchos elementos como lo son, armamento, armaduras y también en los detalles que antes no se

te hacían importantes, como el entorno. Square Enix nos regaló un título que nos recuerda lo bien que se pueden hacer las cosas, que cuando se quiere aportar y cambiar un juego no se requiere de hacerlo totalmente, "menos es más" siempre que se piensan los aportes en un juego, y es ahí donde Final Fantasy Tactics Advance basa su grandeza. Un título que no debes dejar pasar y que ya está en la eShop de Wii U.

Game Over

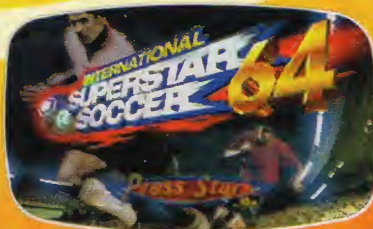


RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!



▲ Conoce a fondo este título deportivo para tu Wii U.



▲ Disfruta del mejor juego de fútbol que se haya creado.



▲ Una divertida entrega para cuatro jugadores en GameCube.



revistaclubnintendo.com



RevistaCN



RevistaCN



RevistaCN



TOON LINK

HYRULE
WARRIORS
LEGENDS

C ♦ L ♦ U ♦ B
Nintendo®
Revista Oficial



LINKLE

HYRULE
WARRIORS
LEGENDS